

MANUAL DE USO INSCRIPCIONES ONLINE

www.polanens.es

PASO 1

Una vez dentro del apartado 'Inscripciones Online', seleccionar la actividad / evento al que inscribirse.

santa pola
C.D. POLANENS

HOME MULTIDEPORTE » DEPORTES » RESULTADOS » CALENDARIOS » EVENTOS » TURIActivIDADES »

ENTRENADORES » SERVICIO FISIO » SEGURO DEPORTIVO » **INSCRIPCIONES ONLINE**

INSCRIPCIONES ONLINE

- Si tienes algún problema/duda sobre el proceso de inscripción OnLine envíanos un correo a inscripciones@polanens.es

- El proceso de pago se realiza a través de la pasarela de pago seguro de Caja Rural Central (RedSys). Los datos son encriptados a través de <https>

- ¿Dudas? Haz click aquí para ver el **Manual de uso** Inscripciones Online de Polanens

Mostrando los 8 resultados

Orden predeterminado ▼

 INSCRIPCIÓN Atletismo 85.00 € <input type="button" value="Inscribirse"/>	 INSCRIPCIÓN Baloncesto 85.00 € <input type="button" value="Inscribirse"/>	 INSCRIPCIÓN Balonmano 85.00 € <input type="button" value="Inscribirse"/>	 INSCRIPCIÓN Fútbol Sala 85.00 € <input type="button" value="Inscribirse"/>
---	--	--	---

Si pulsas encima de la foto/título accederás a la información de la Actividad/Evento, y si pulsas encima de Inscribirse accederás directamente al formulario de inscripción.

PASO 2

En caso de tratarse de inscripciones a las Escuelas Deportivas Municipales (EDM), si éstas se realizan en distintas sedes o colegios seleccionar de la lista.

85.00 €

Ubicación

Escoge una opción... ▼
Escoge una opción...
Gran Alacant
Santa Pola

Código: Fútbol-Sala. Categoría: **CD Polanens**.

85.00 €

Colegios Escoge una opción...

Código: Mult Escoge una opción...

- Escoge una opción...
- CEIP CERVANTES
- CEIP HISPANIDAD
- CEIP JOSÉ GARNERO**
- CEIP RAMÓN CUESTA
- CEIP VICENTA RUSO
- CEIP VIRGEN DE LORETO
- CENTRE PRIVAT ALONAI
- CEP AZORÍN

Una vez elegido, aparecerá el precio final de la actividad / evento en Verde. Hacer click en **'Inscribirse'**.



INSCRIPCIÓN | Balonmano

85.00 €

1

Código: Balonmano. Categoría: CD Polanens.

PASO 3

En caso de tratarse de inscripciones a las Escuelas Deportivas Municipales (EDM), seleccionar si se quiere añadir al pedido Chándal Oficial del C.D Polanens.

En caso de tratarse de inscripciones a Eventos Deportivos organizados por Polanens o Poladults, seleccionar si se quiere añadir algún extra disponible (Equipación, comida...)

Total

Subtotal	85.00 €
Envío y manipulación	<input type="radio"/> SI quiero Chándal Oficial CD Polanens: 25.00 €
	<input checked="" type="radio"/> NO quiero Chándal Oficial CD Polanens (Gratis!)
Total del pedido	85.00 €

Comprobar que el precio Final corresponda con el evento / actividad solicitada y hacer click en **'Ir a la Caja'**

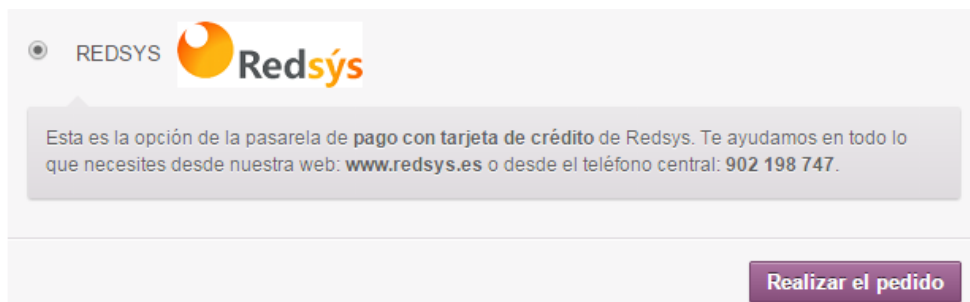
Actualizar carrito

Ir a la caja

PASO 3

Completar todos los datos de inscripción solicitados por el sistema. Los datos marcados con * son de carácter obligatorio, y sin ellos el sistema no podrá continuar con la inscripción.

Nota: La fecha de nacimiento tiene que ser insertada en formato DIA-MES-AÑO. Ejemplo: 17-12-1992. Si se escribe bajo ese formato no es necesaria seleccionarla en el calendario desplegable.



Una vez completados todos los datos, seleccionar método de pago REDSYS (Pasarela de pago seguro de Caja Rural Central) y hacer click en **‘Realizar Pedido’**

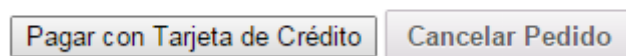
PASO 3

Confirmar el total y hacer click en **‘Pagar con Tarjeta de Crédito’**

Checkout

PEDIDO: #3179	FECHA: noviembre 23, 2014	TOTAL: 85.00 €	MÉTODO DE PAGO: REDSYS
------------------	------------------------------	-------------------	---------------------------

Gracias por su pedido, por favor pulsa el botón para pagar con Tarjeta de Crédito.



PASO 4

Insertar los datos de pago solicitados por la entidad bancaria.

> Formas de Pago

> Tarjeta

Nº Tarjeta

Caducidad Mes Año

Cód. Seguridad ?

Nota: Los datos de pago están totalmente protegidos por la pasarela de pago de la entidad bancaria. Puedes comprobar que se trata de una conexión segura revisando que la página comience por **https** o si el navegador muestra el símbolo de un candado

